

Witam uczniów klasy I!

Temat: **W mrowisku** – programujemy.

Dziś poznamy pracowite mrówki.

Mrówki to niezwykle stworzenia. Budują ogromne kopce, w których ciągną się kilometry korytarzy przypominających labirynt. I co ciekawe, zawsze potrafią znaleźć... drogę do wyjścia. Najważniejsza w mrowisku jest królowa. Znajdź ją na ilustracji.



Proszę teraz rozwiązać kilka zadań:

1. Przyjrzyj się mrowisku na ilustracji. Policz, ile

mrówek jest w labiryncie korytarzy.



2. Mrówka Pelagia ma sypialnię w komorze oznaczonej literą B, a mrówka Euzebia – w komorze oznaczonej literą F.

Pelagia idzie do Euzebii w odwiedziny. Ile mrówek spotka po drodze,

jeżeli będzie szła najkrótszą drogą?



3. Mrówka Genowefa to straszna gaduła. Mieszka w komorze oznaczonej literą A, przy samej ścianie. Królowa rozkazała jej iść do pracy, więc Genowefa musi opuścić mrowisko.

- Które wyjście powinna wybrać, by po drodze mogła porozmawiać z jak największą liczbą koleżanek?
- Zapisz litery, jakimi zostały oznaczone pomieszczenia, przez które będzie przechodziła.



4. W każdy wtorek o 7⁰⁰ królową budzi zapach naparu piękności, który został przygotowany przez mrówkę Pelagię ze świeżych owoców zebranych 2 godziny wcześniej. O której godzinie wstaje mrówka Pelagia, jeśli od razu po wstaniu biegnie na łąkę zbierać potrzebne składniki? Zaznacz tę godzinę na zegarze.



5. Mrówki z tego mrowiska mają swój specjalny mrówczy system znaków – tajny szyfr, dzięki któremu przekazują sobie informacje. Na przykład imię Pelagia zapisują tak:



Inne mrówki często mówią na Pelagię:



Napisz jak na Nią mówią

ale ona tego nie lubi. Jak myślisz, dlaczego?

Dziękuję myśle, że wszystko się udało.